



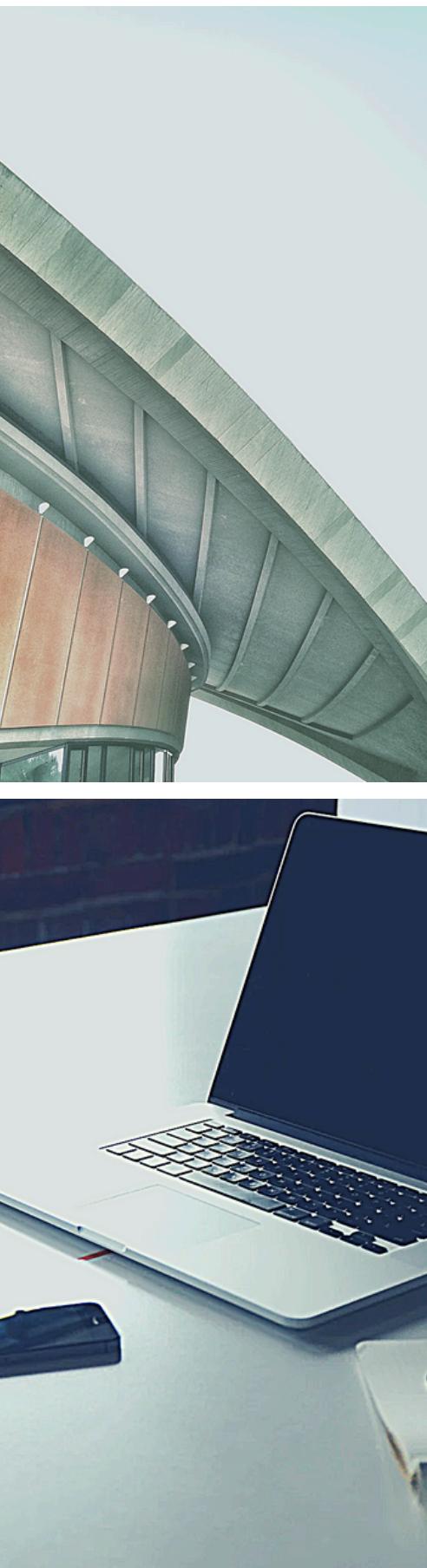
Experience makes
the difference

practeex



PRACTEEX

LE CONCEPT



Practeex a, depuis 2019 développé des ressources pédagogiques, accessibles sur via une plateforme (saas).

Ces ressources pédagogiques, développées au bénéfice d'établissements scolaires (Lycées) et d'universités.

La dominante est une dominante Sciences de la Vie, Sciences de la Santé avec un fort prisme Neurosciences (cf. composition de l'équipe au début du projet). Les ressources principales sont des simulations d'expérimentations en laboratoire afin de mettre en évidence :

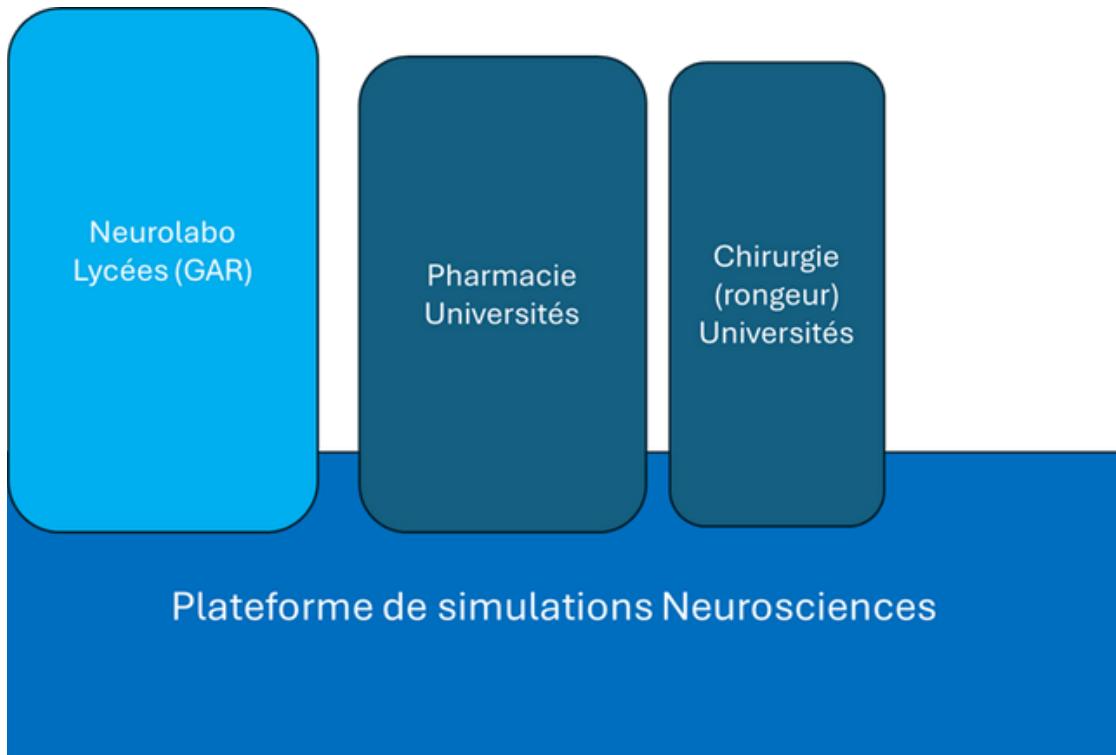
- La construction d'une démarche scientifique
- Les différentes étapes d'un protocole expérimental
- La justification (l'intérêt) de ses étapes, sur le plan expérimental et plus largement, scientifique
- La nécessité de respecter des normes d'hygiène et sécurité
- La génération de résultats et leur interprétation
- Ou encore, la place du questionnement éthique dans l'expérimentation animale

Ces simulations se présentent sous forme de « jeu vidéo » où l'apprenant évolue en vue à la première personne. Il se déplace dans un laboratoire virtuel et interagit avec des éléments, des interfaces ou des personnages. Après avoir défini un protocole expérimental sur une question donnée, il doit appliquer ce dernier, dans toutes ses étapes afin de réaliser l'expérimentation sur une population d'animaux (souris) en fonction de leurs caractéristiques.

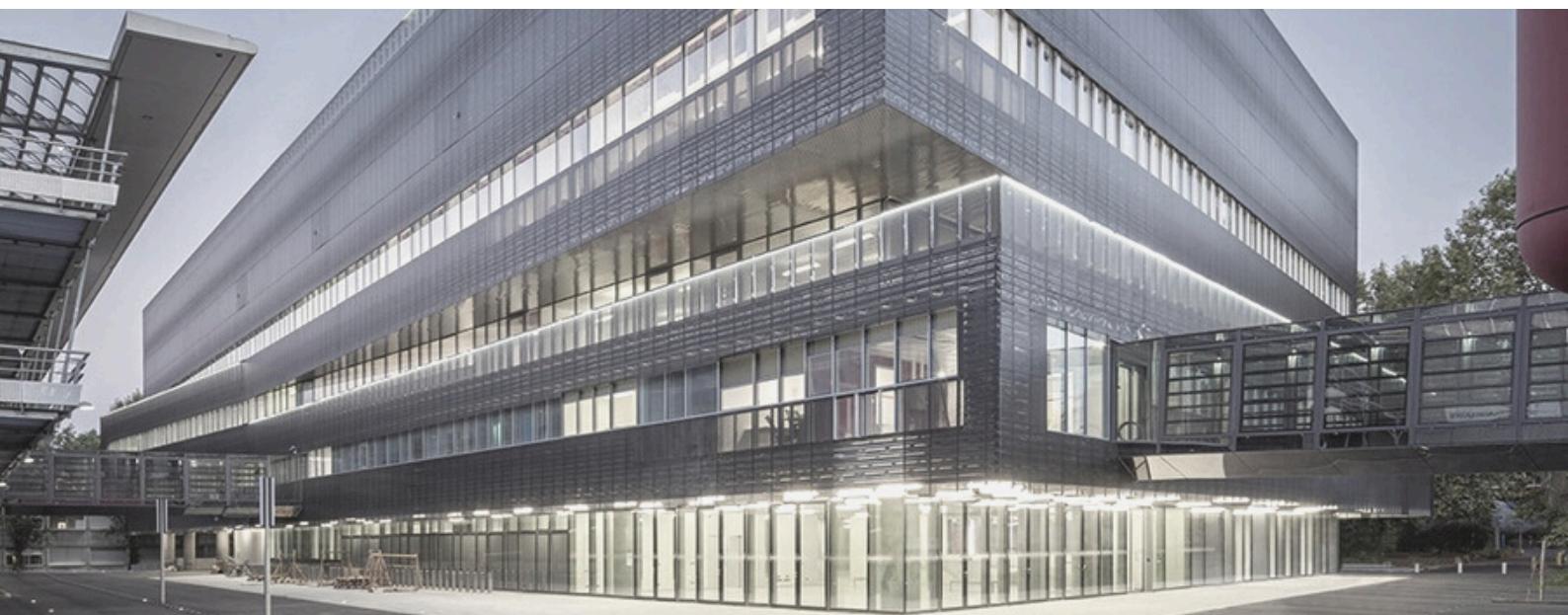
En réalisant ces étapes, en observant le comportement animal dans les différents dispositifs expérimentaux, il génère des résultats qu'il peut interpréter, seul ou en groupe.

Ces résultats sont générés sur la plateforme mais exportables en format (CSV/PDF) pour être travaillés à part.

Les ressources pédagogiques disponibles à la reprise :



<https://www.practeex.com/animal-biology/>



LES RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

Comme l'indique le schéma ci-dessous, les ressources sont classées par « spécialité » mais aussi par niveau.

-Neurolabo :

C'est la Licence qui a été développée avec le Ministère de l'Education Nationale, à destination des Lycées. (Certaines expérimentations de Neurolabo sont aussi compatibles avec les exigences de l'Université de la Licence 0 à la Licence 3). Cette Licence est compatible GAR : l'interface spécifique EN d'accès aux serveurs des établissements, afin de garantir la non-perméabilité des données « usagers ».

Cette ressource a été commercialisée notamment auprès de la Région Nouvelle Aquitaine, elle a fait l'objet d'un financement du dispositif Edu Up de la Direction du Numérique Educatif du Ministère de l'Education Nationale. Dans le cadre de cette commercialisation, elle équipait, à l'année les établissements de la Région Nouvelle Aquitaine pour un montant de 27 525 € HT.

Distribuée notamment par Maskott et référencée chez les distributeurs (eMLS, Tabuléo, LDE....) dans le cadre d'appels d'offre pour les régions île de France, Réunion, Sud, Nouvelle Aquitaine, Normandie, Grand Est.

Un nouveau projet était en cours avec la DNE et l'Inspection Académique de Bordeaux, afin de développer une application proche, pour les collèges, qui présentent l'avantage de concerner tous les élèves d'un même établissement, et de nombreux établissements (7 000).



-La simulation de stéréotaxie (chirurgie) :

Cette simulation permet de réaliser de manière virtuelle une chirurgie sur rongeur avec injection intracrânienne. Il s'agit d'une opération délicate qui nécessite des instruments spécifiques et le recours à un « atlas » pour se repérer dans la zone cérébrale appropriée. Il est possible de faire évoluer la souris traitée dans les dispositifs expérimentaux des deux ressources précédemment citées.

Ce projet est finalisé sur le plan technique, mais toujours en cours avec l'université et pourrait bénéficier de nouveaux financements. Il convient aux universités de Sciences Médicales et Pharmaceutiques, de Biologie et Neurosciences.

Ces trois projets reposent sur la même base technique, ils ne sont donc pas scindables, dissociables.

Un autre projet, en cours de développement est aussi disponible, il s'agit de vidéos augmentées sur une dissection de langoustine, avec des interfaces (chapitres et quiz) appelé à évoluer sur une application mobile basique.

Ce dernier élément n'est pas abouti.



Pour plus d'information
emmanuel.froute
emmanuel.froute@practeex.com
0678677256